웹프로그래밍 과제6 컴퓨터소프트웨어공학과 1-YA 20202296 전채린

[과제1] 연습문제 9번, student 객체를 생성하는 다음 코드를 리터럴 표기 방식으로 다시 작성하라.

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>연습문제 9번</title>

<script>

// 사용자 객체 만들기

var student = {

// 프로퍼티 생성 및 초기화

id: 1, // 아이디 프로퍼티 id 생성 및 초기화

name: "kitae", // 이름 프로퍼티 name 생성 및 초기화

grade: 3.9 // 학점 프로퍼티 grade 생성 및 초기화

};

</script>

</head>

<body>

<h3>student 객체를 생성하는 다음 코드를 리터럴 표기 방식으로 다시 작성하라.</h3>

<hr>

<script>

// 객체 활용

document.write("student : ");

document.write(student.id + ", ");

document.write(student.name + ", ");

document.write(student.grade + "<br>");

</script>

</body>

</html>

[과제2] 연습문제 10번, 리터럴 표기 방식으로 작성된 다음 box 객체가 있다.

(1) box 객체를 new Object()를 이용하는 방법으로 다시 작성하라.

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>연습문제 10번</title>

<script>

// 메소드로 사용할 2개의 함수 작성

function fill() {

this.amount += 2;

}

function consume() {

this.amount -= 2;

}

// 사용자 객체 만들기

var box = new Object();

box.color = "red";

box.size = 10;

box.amount = 0;

box.fill = fill;

box.consume = consume;

</script>

</head>

<body>

<h3>리터럴 표기 방식으로 작성된 다음 box 객체가 있다.</h3><br>

<h3>(1) box 객체를 new Object()를 이용하는 방법으로 다시 작성하라.</h3>

<hr>

<script>

// (2) 다음 주석에 지정된 대로 자바스크립트 코드를 작성하라.

// box 객체의 fill() 메소드 호출

box.fill();

// document.write()로 amount 프로퍼티 값 출력

document.write("box 객체의 fill() 메소드 호출 후 amount : " + box.amount + "<br>");

// box 객체의 consume() 메소드 호출

box.consume();

// document.write()로 amount 프로퍼티 값 출력

document.write("box 객체의 consume() 메소드 호출 후 amount : " + box.amount + "<br>");

</script>

</body>

</html>

(2) 다음 주석에 지정된 대로 자바스크립트 코드를 작성하라.

<script>

// box 객체의 fill() 메소드 호출

box.fill();

// document.write()로 amount 프로퍼티 값 출력

document.write("box 객체의 fill() 메소드 호출 후 amount : " + box.amount + "<br>");

// box 객체의 consume() 메소드 호출

box.consume();

// document.write()로 amount 프로퍼티 값 출력

document.write("box 객체의 consume() 메소드 호출 후 amount : " + box.amount + "<br>");

</script>

(3) 앞의 문제 (2)의 실행 결과 출력되는 것은 무엇인가?

**리터럴 표기 방식으로 작성된 다음 box 객체가 있다.**

**(1) box 객체를 new Object()를 이용하는 방법으로 다시 작성하라.**

box 객체의 fill() 메소드 호출 후 amount : 2  
box 객체의 consume() 메소드 호출 후 amount : 0

[과제3] 실습문제 9번, book 객체를 만들려고 한다. 이 객체는 title, author, price의 3개의 프로퍼티롤 구성되며 각 프로퍼티는 "HTML5", "황기태", 20000으로 각각 초기화된다.

(1) new Object()를 이용하여 book 객체를 작성하고 객체를 출력하라.

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>실습문제09-01, book 객체를 만들려고 한다. 이 객체는 title, author, price의 3개의 프로퍼티롤 구성되며 각 프로퍼티는 "HTML5", "황기태", 20000으로 각각 초기화된다.</title>

<script>

// 사용자 객체 만들기

var book = new Object();

book.title = "HTML5"; // 제목 프로퍼티 title 생성 및 초기화

book.author = "황기태"; // 저자 프로퍼티 author 생성 및 초기화

book.price = 20000; // 가격 프로퍼티 price 생성 및 초기화

</script>

</head>

<body>

<h3>(1) new Object()를 이용하여 book 객체를 작성하고 객체를 출력하라.</h3>

<h3>book 객체 만들기</h3>

<hr>

<script>

// 객체 활용

document.write("book : ");

document.write(book.title + ", ")

document.write(book.author + ", ");

document.write(book.price + "<br>");

</script>

</body>

</html>

(2) 리터럴 표기법으로 book 객체를 작성하고 객체를 출력하라.

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>실습문제09-02, book 객체를 만들려고 한다. 이 객체는 title, author, price의 3개의 프로퍼티롤 구성되며 각 프로퍼티는 "HTML5", "황기태", 20000으로 각각 초기화된다.</title>

<script>

// 사용자 객체 만들기

var book = {

// 프로퍼티 생성 및 초기화

title: "HTML5", // 제목 프로퍼티 title 생성 및 초기화

author: "황기태", // 저자 프로퍼티 author 생성 및 초기화

price: 20000 // 가격 프로퍼티 price 생성 및 초기화

};

</script>

</head>

<body>

<h3>(2) 리터럴 표기법으로 book 객체를 작성하고 객체를 출력하라.</h3>

<h3>book 객체 만들기</h3>

<hr>

<script>

// 객체 활용

document.write("book : ");

document.write(book.title + ", ")

document.write(book.author + ", ");

document.write(book.price + "<br>");

</script>

</body>

</html>